如何开发自己的程序去处理key

**文档履历**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **版本号** | **日期** | **制/修订人** | **内容描述** |
| 1.0.0 | 2019-05-20 |  | Create |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 概述

此文档主要是介绍在烧号完后如何自己写程序处理这些key，如上传到自己的服务器进行校验，并反馈结果。

# 使用介绍

在完成烧号的动作后会在工具目录下的keyupload\key\_info.txt保存key值。如：

[did]

key\_name=did

key\_from=DB

key\_value=333333

key\_path=

[key]

key\_name=key

key\_from=DB

key\_value=4444444444

key\_path=

其中key\_name表示烧录到机器里面文件的名字，key\_value表示数值。

config.ini文件内容如下：

[MES]

;可执行程序

excute=test.exe

;0：上传，1：检查

;upload=0

;key配置信息

info=key\_info.txt

;url地址

url=

;result返回的结果

result = result.txt

config.ini是一个配置文件，客户可以开发自己的程序，比如：开发了一个上传的程序ococci\_Firerabbit.exe，只需要修改config.ini中的excute = ococci\_Firerabbit.exe即可，烧号工具最后会调用此程序去执行。

result为程序返回的结果，开发的程序当有错误的时候把结果写在result中，工具最后会读取这个文件把错误显示在工具上面，当程序正确返回时必须返回0。

操作举例：以读取为例，识别到机器后，点击工具读取显示如下：

